2018, 01, 30

최희원

* 스토리 및 워크 플로우 기획서 작성
* 인트로 스토리작업
* 스테이지 스토리 작업

김민웅

* 자동전투 시스템 Rnd (타이핑 텍스트, 자동전투, 리듬게임)
* 타이핑 텍스트 메서드 변수 작업
* 프레임워크 작업
* 구조 작업

김건수

* 캐릭터 컨셉 일러스트 및 3D 리소스 find 편집
* 캐릭터 컨셉 일러스트 완료!!!

2018, 01, 31

최희원

* 스토리 및 워크 플로우 기획서 작성
* 스테이지 스토리 작업
* 리소스 및 애니메이션 작업
* 타이핑 텍스트 디벨롭

김민웅

* 자동전투 시스템 Rnd (타이핑 텍스트, 자동전투, 리듬게임)
* UI기능구현 완성

김건수

* 캐릭터 컨셉 일러스트 및 3D 리소스 find 편집
* 브금 설계
* 모션 설계